



ONTDEKKINGSLES KIES JE SPORT & KUNST

Inleiding

Kies je Sport & Kunst helpt jongeren om hun interesse voor sport of kunst te (her)ontdekken. Via het platform kiesjesportenkunst.nl kunnen jongeren zich inschrijven voor proefflessen voor sport- en kunstactiviteiten bij hen in de buurt. De ontdekkingsles in deze brief heeft als doel leerlingen kennis te laten maken met het Kies je Sport & Kunst platform en hen te prikkelen om iets nieuws te proberen.

De les is ontworpen om leerlingen te inspireren en nieuwsgierig te maken naar de verschillende sport- en kunstactiviteiten die Kies je Sport & Kunst te bieden heeft. Voor jongeren kan het erg lastig zijn om te bedenken waar hun interesses en talenten liggen. In deze ontdekkingsles laten we daarom leerlingen nadenken over welke sport- of kunstactiviteit bij hun klasgenoten passen. Zo ontstaat er een veilige sfeer en worden ze misschien verrast door wat anderen bij hen vinden passen.

We beginnen met het spel 'Ranking de Klas'. Dit is een spel waarbij leerlingen hun klasgenoten rangschikken op basis van verschillende stellingen of vragen, zoals: wie wordt er later een kunstenaar? In dit geval vullen de leerlingen bij elke vraag de naam van één medeleerling in. Leerlingen gaan vervolgens in duo's aan de slag en we laten hen nadenken over wat bij de ander past. Aan het einde van de les wordt de uitslag van 'Ranking de Klas' bekendgemaakt.

Benodigheden

- Laptops, computers of telefoons (indien mogelijk) met internetverbinding;
- Papier/formulier om de ranking op te noteren OF een digitale omgeving waar leerlingen elkaar kunnen ranken (bijvoorbeeld Kahoot of Mentimeter);
- Papier en kleurpotloden/stiften voor de tekenopdracht;
- Papiertjes of kaartjes voor het schrijven van verhalen.

Lesoverzicht (50 minuten)

1. Introductie en 'Ranking de Klas' (5-10 minuten).
2. Kernactiviteit: Duo's en interesses (25-30 minuten).
3. Presenteren, bekendmaking van 'Ranking de Klas' en evaluatie van de ontdekkingsles en het platform kiesjesportenkunst.nl (5-10 minuten).

STAPPENPLAN VOOR DE DOCENT

1. Introductie en 'Ranking de Klas' (5-10 minuten)

Introductie (2 minuten)

Begin de les met een korte uitleg over het doel van de ontdekkingsles en het platform kiesjesportenkunst.nl. Leg uit dat ze vandaag hun interesses in sport en kunst gaan verkennen. Begin met drie vragen. Deze vragen zijn bedoeld als introductie en de antwoorden hoeven verder niet gebruikt te worden. Laat de leerlingen hun hand opsteken.

- Wie doet er aan sport?
- Wie doet er iets met kunst, zoals theater, muziek-, schilder- of dansles?
- Wie zat vroeger op een sport- of kunstles en is daarmee gestopt?

Leg uit: via kiesjesportenkunst.nl kan je je inschrijven voor een proefles in allerlei sport- en kunstactiviteiten.

'Ranking de Klas' (8 minuten)

Vertel: we beginnen met een spel genaamd 'Ranking de Klas'! Jullie beantwoorden vier vragen, die te maken hebben met sport of kunst. Bij elke vraag vul je de naam van één medeleerling in. Het is een grappige manier om te ontdekken hoe jullie elkaar zien. Aan het einde van de les maken we de uitslag bekend.

'Ranking de Klas' vragen:

(Kies er vier van de tien, twee sport- en twee kunstvragen.)

- Wie zou er als eerste een rode kaart krijgen? (sport)
- Wie wordt er later een kunstenaar? (kunst)
- Wie speelt er later in een film? (kunst)
- Wie heeft een geheim talent? (sport/kunst)
- Wie is er het liefst de hele dag in beweging? (sport)
- Wie kan er het slechtste tegen zijn/haar/hen verlies? (sport)
- Wie zou er de beste coach zijn? (sport)
- Wie zou er een beroemde schrijver kunnen worden? (kunst)
- Wie zou er een marathon kunnen uitlopen? (sport)
- Wie kan het mooiste zingen? (kunst)

Laat de leerlingen bij elke vraag de naam van één medeleerling invullen. Houd de uitslagen bij, ofwel op het formulier/papier ofwel via een digitale omgeving (zoals Kahoot of Mentimeter) voor de bekendmaking aan het einde van de les.

2. Kernactiviteit: Duo's en interesses (25-30 minuten)

Uitleg

Verdeel de leerlingen in duo's, waarbij je zoveel mogelijk jongeren die sporten samen zet met jongeren die iets met kunst/cultuur doen. Beschrijf de opdracht aan de hand van de stappen op de volgende pagina.

Tekenen/schrijven (20 minuten)

Uitleg voor de leerlingen: pak je telefoon (indien toegestaan), laptop of computer en open kiesjesportenkunst.nl. Ga naar jongeren (13 t/m 17 jaar). Kies een activiteit die je bij de ander vindt passen. Maak een tekening van de ander waarbij hij/zij/hen de gekozen activiteit uitvoert. Als je niet wilt tekenen, kan je ook een verhaal of gedicht maken, waarin je beschrijft hoe de ander de activiteit uitvoert en waarom je denkt dat dit bij hem/haar/hen past.

Als je eerder klaar bent, kies je een activiteit die niet op het platform staat, maar die je wel bij de ander vindt passen. Voeg deze activiteit toe aan je tekening of verhaal.

Aan elkaar presenteren (5 minuten)

Laat de ander je tekening of verhaal zien en presenteer het aan elkaar. Waarom heb je deze activiteit gekozen voor je medeleerling? Laat de ander reageren. Is hij/zij/hen het met je eens of helemaal niet?

3. Presenteren en bekendmaking van 'Ranking de Klas' en evaluatie (5-10 minuten)

Laat twee of drie leerlingen hun tekening of verhaal presenteren aan de klas. Let er wel op dat de leerling over wie de tekening of het verhaal gaat, hier comfortabel mee is. Maak de uitslagen van 'Ranking de Klas' bekend. Sluit de les af door te vragen wat de leerlingen van dit spel en het Kies je Sport & Kunst-platform vonden.

Eindhoven
Sport



Meggy van Soest
Sportregisseur Eindhoven Sport

meggy.van.soest@eindhoven.nl | 06 34 26 81 07

cultuur
eindhoven

Sanne Reiniers
Cultuur Eindhoven

sannereiniers@cultuureindhoven.nl | 06 22 54 74 07